	U.E. Colegio Agustiniiano "Cristo Rey" ÁREA INFORMÁTICA	3°
---	---	-----------

Presentación

GRADOS	SECCIÓN	DOCENTE	E-MAIL.	Hora y día
3°	Todas	Yosanín Rodríguez	yosanin@hotmail.com	<i>DIAS DE ENTREGA VIERNES 5, 12,19, 26 DE JUNIO</i>

TEMA: DIBUJANDO EN PAINT

OBJETIVO: Crear interés en el alumno para que explore y conozca la ventana de Paint, despertando en él la creatividad por el dibujo.

METODOLOGÍA: Lee en forma individual el contenido de la guía, y disponte a asimilar la socialización que se hará paso a paso.

Y ¿Qué es PAINT?

Es una herramienta o aplicación que nos ayuda a desarrollar habilidades y destrezas en el manejo del Mouse. Paint permite desarrollar creatividad a través del buen uso de sus herramientas.



DEPENDIENDO DE TU COMPUTADOR TU PAINT SE PUEDE VER ASÍ



¿Qué encontramos al ingresar a Paint?

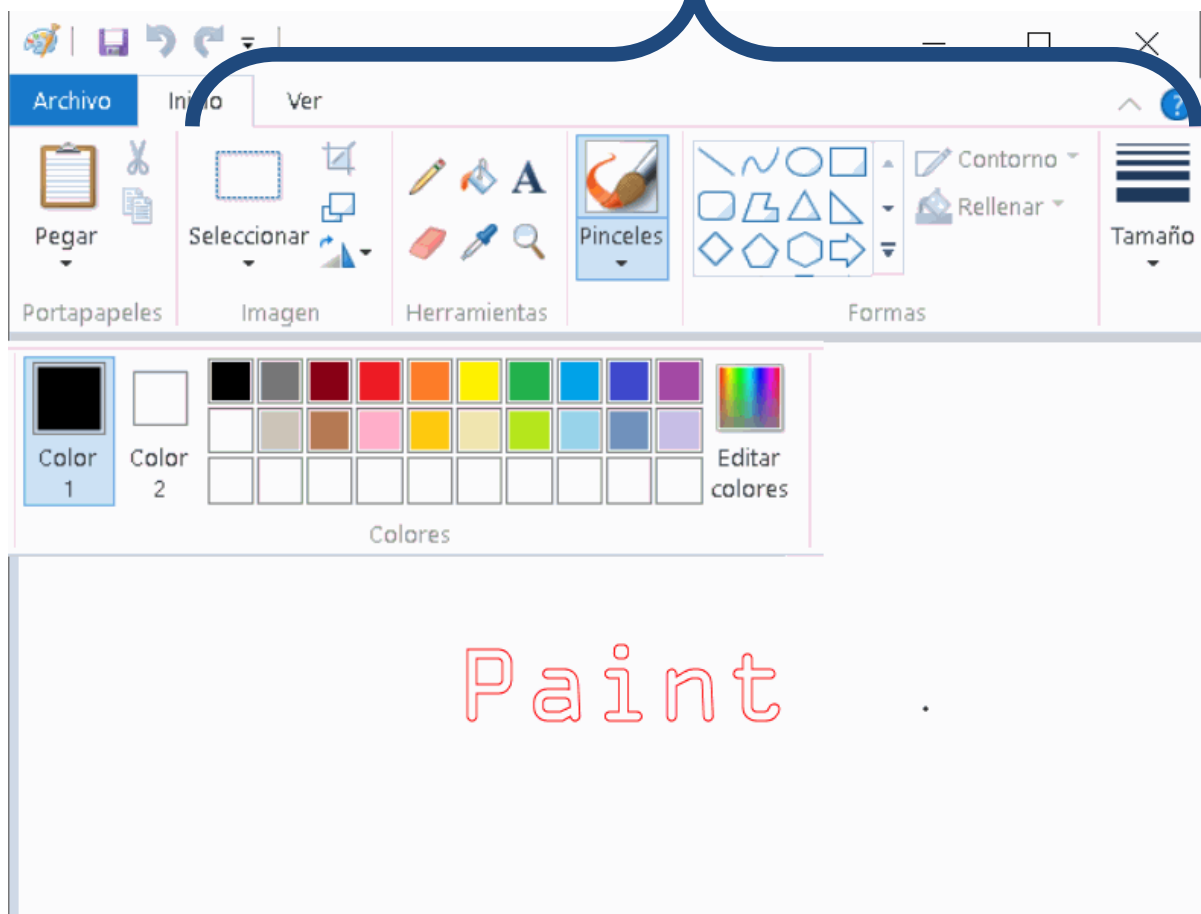
Al ingresar a Paint encontramos una zona de trabajo, un cuadro de herramientas que permiten trazar formas o dibujos y un cuadro de colores.





O TAMBIÉN ASÍ, PUEDES USAR CUALQUIERA DE LAS DOS

Cuadro de herramientas





Entonces, de acuerdo a tu Paint, tienes diferentes lugares donde se ubican las herramientas, sólo debes tenerlas en cuenta e ir conociéndolas poco a poco.

Ahora bien, te pondré un link https://www.youtube.com/watch?v=e0T-BA_dQIY donde verás la explicación de cómo se usa Paint, obsérvalo varias veces y te podrás apoyar del mismo para elaborar los siguientes ejercicios.

Actividades para que vayas familiarizándote con Paint:

- 1) Para el día viernes 05 de junio elabora un dibujo libre en Paint, recuerda donde están las herramientas y los colores. Guarda tu imagen y la envías al correo.
- 2) Para el día viernes 12 de junio realiza en Paint las figuras geométricas, le puedes poner diferentes colores. Guarda tu imagen y la envías al correo.
- 3) Para el día viernes 19 de junio trata de hacer este dibujo en Paint, agrégale lo que consideres que le falte ejemplo: piso, árbol, etc. A tu gusto. Guarda tu imagen y la envías al correo.

